//INGRESAR POR PANTALLA DOS NUMEROS Y CALCULAS LAS 4 OPERACIONES ARITMETICAS CON DICHOS NUMEROS: IMPRIMIR EN PANATALLA EL

//RESULTADO DE CADA OPERACION

//1ro definir el nombre de mi clase

public class MiPrimerPrograma

{

static void Main(string[] args)

{

//2do declaracion de mis variables (datos de entrada y salida)

int num1, num2, suma, resta, multiplicacion, division;

//3ro pedir los numeros por pantalla (consola)

Console.Write("ingrese su primer numero: ");

num1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("ingrese segundo numero: ");

num2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

//4to procesos (calculos)

suma = num1 + num2;

resta = num1 - num2;

multiplicacion = num1 \* num2;

division = num1 / num2;

//imprimir los resultados (datos de salidas)

Console.Write("la suma es: " + suma);

Console.Write("\n");

Console.Write("la resta es: " + resta);

Console.Write("\n");

Console.Write("la multiplicacion es: " + multiplicacion);

Console.Write("\n");

Console.Write("la division es: " + division);

}

}